|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| https://www.moe.gov.my/images/KPM/UKK/2017/09_Sept/LOGO%20JATA%20KPM%20BM.png  **BAHAGIAN PENDIDIKAN DAN LATIHAN TEKNIK VOKASIONAL**  **KEMENTERIAN PENDIDIKAN MALAYSIA**  **ARAS 5 & 6, BLOK E14, KOMPLEKS E,**  **PUSAT PENTADBIRAN KERAJAAN PERSEKUTUAN,**  **62604 PUTRAJAYA, MALAYSIA**  **KERTAS TUGASAN**  ***(ASSIGNMENT SHEET)*** | | |
| **KOD DAN NAMA PROGRAM** **NOSS** | IT-010-3:2016 PEMBANGUNAN APLIKASI | |
| **TAHAP NOSS** | 3 | |
| **KOD, NAMA CU DAN WA NOSS** | **CU05/WA3 - DEBUG APPLICATION CODE** | |
| **NAMA PROGRAM KV** | SISTEM PENGURUSAN PANGKALAN DATA DAN APLIKASI WEB | |
| **KOD DAN NAMA KURSUS KSKV** | KPD2033 : FUNDAMENTAL OF PROGRAMMING | |
| **NO DAN TAJUK STANDARD KANDUNGAN KSKV** | K3 WRITE MODULE CODE | |
| **NO KOD NOSS** | IT-010-3:2016-C05/T(23/27) | Muka Surat : 1  Drp : 5 |
| **NO KOD KSKV** | KPD2033/T(9/13) |

**TAJUK/***TITLE***:**

PROGRAMMING MODEL LANGUAGE

**TUJUAN/***PURPOSE* **:**

Kertas Tugasan adalah bertujuan untuk memantapkan pengetahuan dan pemahaman pelatih mengenai Pengaturcaraan berstruktur, pengaturcaraan bertatacara dan pengaturcaraan berorientasikan objek

**ARAHAN/***INSTRUCTION* **:**

Kertas Tugasan ini mengandungi tiga (3) bahagian. Jawab semua soalan di bawah dengan merujuk Kertas Penerangan KPD2033/T(9/13).

**SOALAN/***QUESTION* **:**

**BAHAGIAN A: SOALAN OBJEKTIF**

**Arahan/ *Direction:* Bulatkan jawapan yang betul**

1. Satu subset kepada pengaturcaraan prosedural yang membentuk struktur logik merujuk kepada model pegaturcaraan
2. Bahasa Berorientasikan Objek
3. Structured programming(Pengaturcaraan berstruktur)
4. Procedural programming(bahasa pengaturcaraan bertatacara)
5. Program yang terdiri daripada siri-siri arahan yang disusun mengikut tertib yang akan digunakan untuk menyelesaikan masalah merujuk kepada model pengaturcaraan

A.Bahasa Berorientasikan Objek

B.Structured programming(Pengaturcaraan berstruktur)

C.Procedural programming(bahasa pengaturcaraan bertatacara)

1. Berikut merupakan bahasa pengaturcaraan bagi model Procedural programming(bahasa pengaturcaraan bertatacara) **kecuali**
2. C
3. ADA
4. JAVA
5. FORTRAN
6. Satu objek boleh mewarisi data dan suruhan dari objek lain secara hirarki. Kelas adalah gabungan objek yang dijana dan mempunyai ciri yang sama merujuk kepada kosep
7. Pewarisan
8. Abstraction
9. Enkapsulasi
10. Polimorphisma
11. Data dalam objek tidak dinyatakan bentuknya merujuk kepada konsep

A.Pewarisan

B.Abstraction

C.Enkapsulasi

D.Polimorphisma

**BAHAGIAN B: SOALAN STRUKTUR**

1. Terangkan dua jenis model pengaturcaraan.

….………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………..….…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………

(4 markah)

1. Berikan dua contoh bahasa pengaturcaraan bagi pengaturcaraan berstruktur.

….…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………

(2 markah)

1. Nyatakan dua(2) ciri p*rocedural programming*(bahasa pengaturcaraan bertatacara)

….…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………

(2 markah)

1. Nyatakan satu (1) tujuan bahasa berorientasikan objek

….…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………

(2 markah)

**BAHAGIAN C: SOALAN ESEI PENDEK**

**Soalan 1**

Dengan menggunakan bahasa pengaturcaraan JAVA, tuliskan kod atur cara bagi memaparkan “HELLO JAVA”.

(5 markah)

**JAWAPAN**

**Bahagian A**

1. B
2. C
3. C
4. A
5. D

**Bahagian B**

2. Structured programming(Pengaturcaraan berstruktur)

Adalah satu subset kepada pengaturcaraan prosedural yang membentuk struktur logik pada program yang sedang ditulis bagi menjadikan ia lebih efisien dan lebih mudah untuk difahami dan diubah suai

1. Procedural programming(bahasa pengaturcaraan bertatacara)

Ia dikenali juga sebagai bahasa bertatacara. Bahasa Bertatacara bermaksud program terdiri dari siri-siri arahan yang disusun mengikut tertib yang akan digunakan untuk menyelesaikan masalah

1. i. Java

ii. C++

1. i. Logik

ii. Imperatif

4. Bahasa berorientasikan objek dicipta untuk membangunkan sistem yang besar dan kompleks

**Bahagaian C**

**Soalan 1**

public class **MyClass {**

public static void **main**(String[] args) **{**

**System.out.println("Hello World");**

**}**

**}**